

## Nezavisni zastupnik Željko Bokun: Općinsko vijeće Općine Kloštar Ivanić

### **Godišnji program rada za 2016.g.**

- aktivan rad u Općinskom vijeću
- rad u odborima, bilo gdje sam ja član, bilo moji kolege sa liste Grupe birača
- obilazak sela Općine Kloštar Ivanić, razgovor s ljudima, sagledavanje problema, druženje uz prigodni domjenak
- lobiranje kod načelnika da pojedine stvari napravi po selima
- podrška načelniku oko dobrih i kvalitetnih programa
- aktivan rad u nekim udrugama i klubovima
- zalaganje za pomoć socijalno ugroženim i potrebitim
- pomoć i stalna suradnja sa hrvatskim braniteljima
- aktivnosti vezane uz rad mjesnog župnika i crkve
- pomoć i suradnja sa Dječjim vrtićem i Osnovnom školom u Kloštru
- lobiranje kod određenih projekata prema zagrebačkoj županiji i nekim Ministarstvima
- promidžba putem Obiteljskog Radija Ivanić i novina „Otok Ivanić“
- božićno druženje prije blagdana uz prigodni program i domjenak
- Aktivnije djelovanje putem facebook

### **Financijski plan za 2016.g.**

- obilazak i pomoć najugroženijima .....	1.200,00
- promidžba u medijima .....	800,00
- božićni domjenak .....	400,00
	<hr/>
	2.400,00

## **Program rada za mandatno razdoblje**

- aktivan rad u Općinskom vijeću
- rad u odborima, bilo gdje sam ja član, bilo moji kolege sa liste Grupe birača
- obilazak sela Općine Kloštar Ivanić, razgovor s ljudima, sagledavanje problema, druženje uz prigodni domjenak
- lobiranje kod načelnika da pojedine stvari napravi po selima
- podrška načelniku oko dobrih i kvalitetnih programa
- zalaganje za pomoć socijalno ugroženim i potrebitim
- pomoć i stalna suradnja sa hrvatskim braniteljima
- promidžba putem Obiteljskog Radija Ivanić i novina „Otok Ivanić“
- božićno druženje prije blagdana uz prigodni program i domjenak
- aktivnije djelovanje putem Facebooka
- povezivanja sa ostalim listama Grupe birača u Zagrebačkoj županiji, ali i šire
- prepoznatljivost na svim područjima javnog djelovanja
- konkretan rad na određenim projektima
- stalan razgovor i rad s ljudima na terenu